**System ewidencji Smart Record**

Opis

System umożliwi zarządzanie środkami trwałymi, wyposażeniem i stanem magazynowym. Aplikacja będzie ewidencjonować zasoby firmy. Informacje prezentowane będą w przejrzystym panelu głównym oraz poszczególnych panelach tematycznych.

Pozwoli ona na wgląd w aktualny asortyment oraz aktualnego użytkownika danego przedmiotu. Będzie też informować o kończącym się stanie magazynowym, oraz zaoferuje możliwość wglądu w historię produktów i pracowników. Każdy pracownik może mieć dostęp do ograniczonej liczby przedmiotów (według podziału na grupy).

Funkcjonalności

Aplikacja mobilna:

* Pobieranie przedmiotu
* Zwracanie przedmiotu
* Widok listy aktualnie pobranych przedmiotów
* Widok stanu magazynowego (z wyszukiwarką)
* Widok przedmiotu

Panel magazyniera:

* Dodawanie nowych przedmiotów (z aplikacji na telefon)

Desktopowy panel administratora (aplikacja komputerowa):

* Widok listy pracowników i przedmiotów (z wyszukiwarką)
* Widok historii wypożyczeń
* Widok stanu magazynowego
* Informacja o kończącym się stanie magazynowym
* Możliwość podziału pracowników na grupy i przypisania grup po przedmiotów
* Edycja nazw i opisów przedmiotów, kategorii
* Bieżące zarządzanie wypożyczeniami (oznaczanie jako wypożyczone lub oddane)

Technologie

* Java, MySQL (aplikacja backendowa i baza danych)
* Kotlin - android studio (aplikacja mobilna na androida)
* React, Electron.js (desktopowy panel administratora)
* Swift, SwiftUI - XCode (aplikacja mobilna na ios)

Role

Michał Chruścielski - lider, programowanie (szczególnie Java, React, Swift), prezentowanie (przede wszystkim strona funkcjonalna zgodnie z analizą potrzeb)

Dominik Świtlik - programowanie (szczególnie Kotlin, React), prezentowanie (przede wszystkim strona techniczna - głównie frontend), grafika

Terminarz prac

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Opis wykonywanych prac** | **Ogólne postępy** |
| **9.10.2021** | projekt aplikacji (opis, scenariusze, diagramy: klas, przypadków użycia, aktywności, projekt bazy danych),  poszerzanie wiedzy w wybranych technologiach | wstępny plan aplikacji |
| **30.10.2021** | identyfikajca wizualna,  design aplikacji,  rozpoczęcie prac nad aplikacją backendową,  poszerzanie wiedzy w wybranych technologiach | pełny projekt aplikacji |
| **20.11.2021** | kontynuacja prac nad aplikacją backendową,  rozpoczęcie prac nad aplikacją mobilną na android |  |
| **11.12.2021** | kontynuacja prac nad aplikacją backendową,  kontynuacja prac nad aplikacją mobilną na android |  |
| **1.01.2022** | kontynuacja prac nad aplikacją backendową,  kontynuacja prac nad aplikacją mobilną na android,  rozpoczęcie prac nad panelem administratora |  |
| **22.01.2022** | zakończenie prac nad aplikacją backendową,  kontynuacja prac nad aplikacją mobilną na android,  kontynuacja prac nad panelem administratora,  rozpoczęcie prac nad aplikacją mobilną na ios | aplikacja backendowa |
| **2.12.2022** | kontynuacja prac nad aplikacją mobilną na android, kontynuacja prac nad panelem administratora  kontynuacja prac nad aplikacją mobilną na ios |  |
| **5.03.2022** | zakończenie prac nad aplikacją mobilną,  kontynuacja prac nad panelem administratora, kontynuacja prac nad aplikacją mobilną na ios | aplikacja mobilna (android) |
| **25.03.2022** | zakończenie prac nad aplikacją mobilną ios,  zakończenie prac nad panelem administratora | aplikacja mobilna (ios),  panel administratora |
| **16.04.2022** | dokonanie poprawek | ostateczna wersja aplikacji |